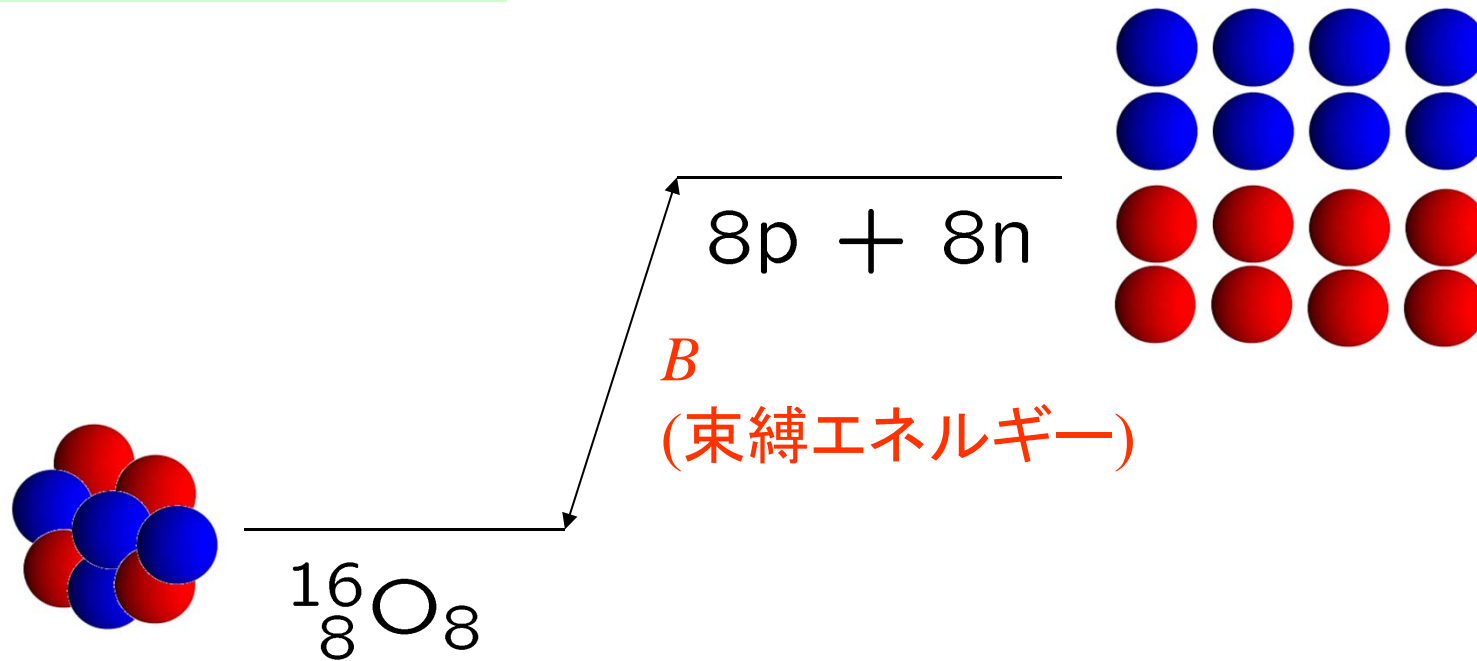


原子核の質量

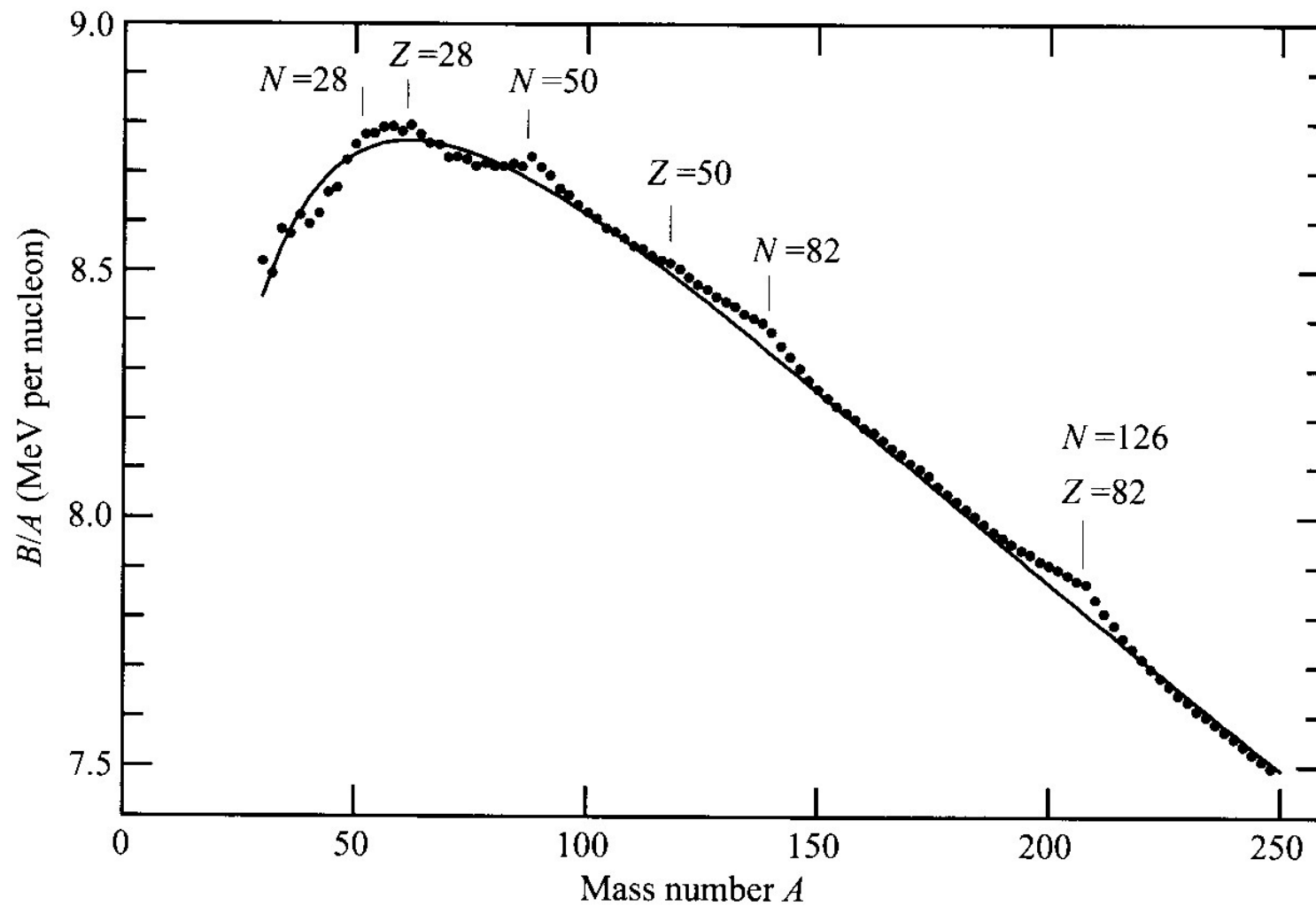


$$m(N, Z)c^2 = Zm_p c^2 + Nm_n c^2 - B$$

束縛エネルギー

* 束縛エネルギーが大きいほど安定(質量が軽い)

B/A (核子あたりの束縛エネルギー)の実験データ



半経験的質量公式

(Bethe-Weizacker 質量公式: 液滴模型)

$$B(N, Z) = a_v A - a_s A^{2/3} - a_C \frac{Z^2}{A^{1/3}} - a_{\text{sym}} \frac{(N - Z)^2}{A}$$

- 体積エネルギー: $a_v A$
- 表面エネルギー: $-a_s A^{2/3}$
- クーロン・エネルギー: $-a_C Z^2 / A^{1/3}$
- 対称エネルギー: $-a_{\text{sym}} (N - Z)^2 / A$

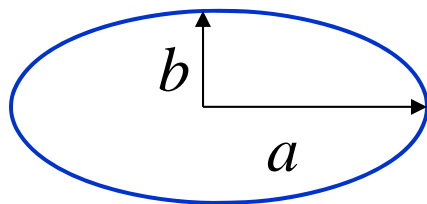
原子核が変形するとどうなるか？

$$B(N, Z) = a_v A - a_s A^{2/3} - a_C \frac{Z^2}{A^{1/3}} - a_{\text{sym}} \frac{(N - Z)^2}{A}$$

原子核: 密度を変化させるのに大きなエネルギーが必要

→ 体積を変化させないように原子核を変形させる

回転楕円体



$$a = R \cdot (1 + \epsilon)$$

$$b = R \cdot (1 + \epsilon)^{-1/2}$$

体積項、対称項: 変化せず

表面項: 損をする(表面積が大きくなるため)

クーロン項: 得をする(平均的な陽子間距離が大きくなるため)

$$E_{\text{surf}} = E_{\text{surf}}^{(0)} (1 + 2\epsilon^2/5 + \dots)$$

$$E_C = E_C^{(0)} (1 - \epsilon^2/5 + \dots)$$

原子核の表面振動

$$E_{\text{surf}} = E_{\text{surf}}^{(0)} (1 + 2\epsilon^2/5 + \dots)$$

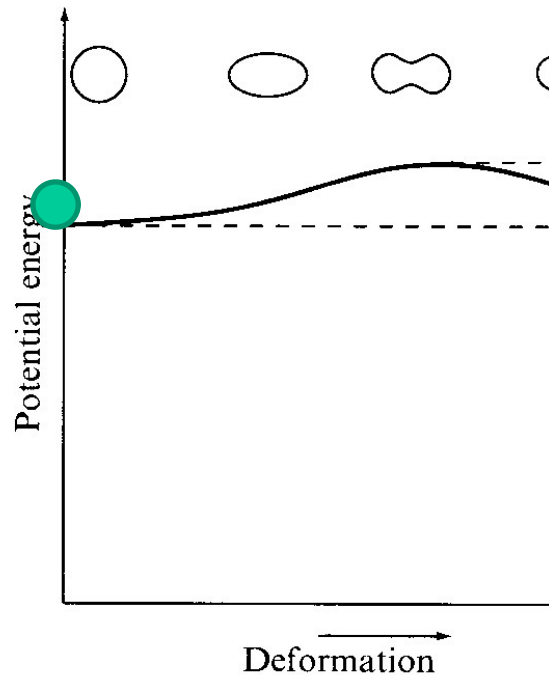
$$E_C = E_C^{(0)} (1 - \epsilon^2/5 + \dots)$$

→
$$\Delta E = E_{\text{surf}}^{(0)} \cdot \frac{2}{5} (1 - x) \epsilon^2$$

* 原子核が安定に存在するためには
 $x < 1$ が必要

$$x \equiv \frac{E_C^{(0)}}{2E_{\text{surf}}^{(0)}}$$

(fissility パラメーター)



原子核の表面振動

$$E_{\text{surf}} = E_{\text{surf}}^{(0)} (1 + 2\epsilon^2/5 + \dots)$$

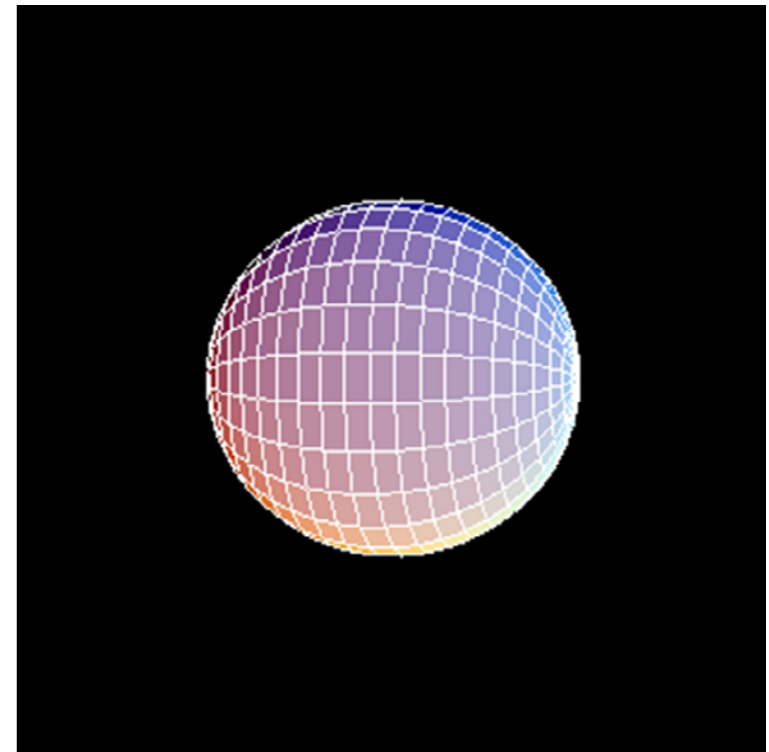
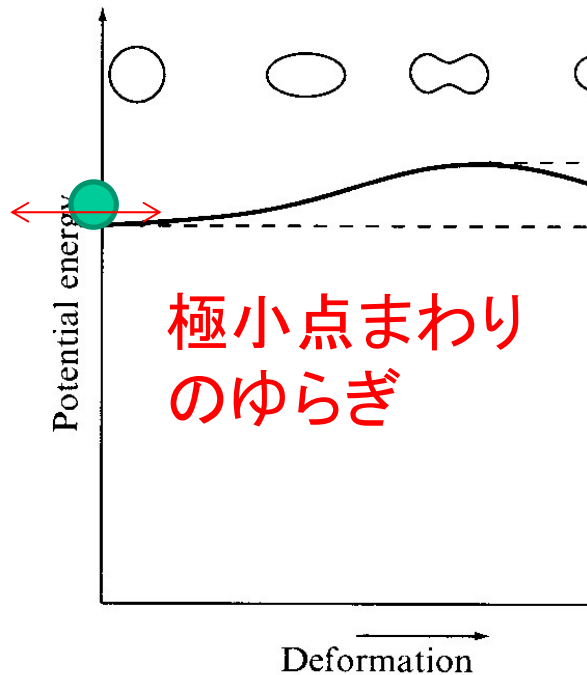
$$E_C = E_C^{(0)} (1 - \epsilon^2/5 + \dots)$$

➡
$$\Delta E = E_{\text{surf}}^{(0)} \cdot \frac{2}{5} (1 - x) \epsilon^2$$

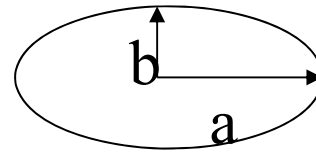
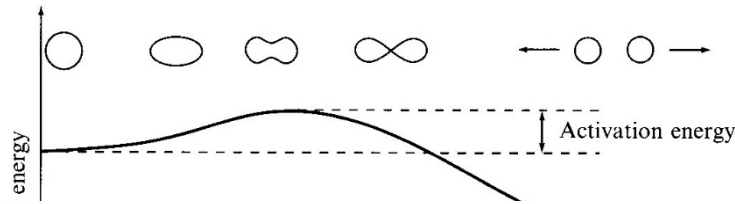
* 原子核が安定に存在するためには
 $x < 1$ が必要

$$x \equiv \frac{E_C^{(0)}}{2E_{\text{surf}}^{(0)}}$$

(fissility パラメーター)



集団振動

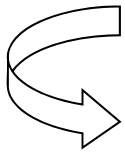


$$a = R \cdot (1 + \epsilon)$$

$$b = R \cdot (1 + \epsilon)^{-1/2}$$

一般的に,
$$R(\theta, \phi) = R_0 \left(1 + \sum_{\lambda, \mu} \alpha_{\lambda\mu} Y_{\lambda\mu}^*(\theta, \phi) \right)$$

(回転楕円体は $\lambda = 2, \mu = 0$ に相当)



$$V = \frac{1}{2} \sum_{\lambda, \mu} C_{\lambda} |\alpha_{\lambda\mu}|^2$$



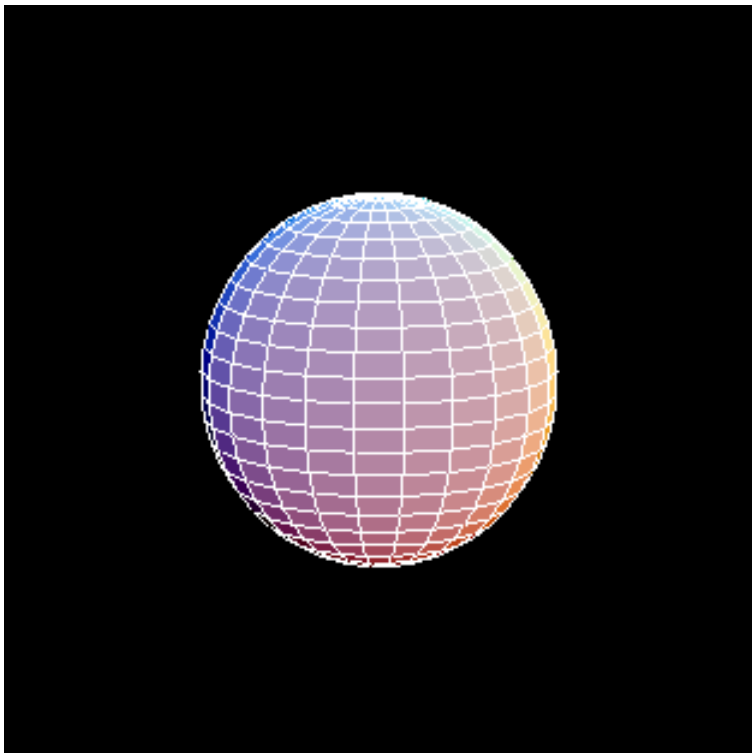
量子化: 調和振動子

(note) 慣性能率

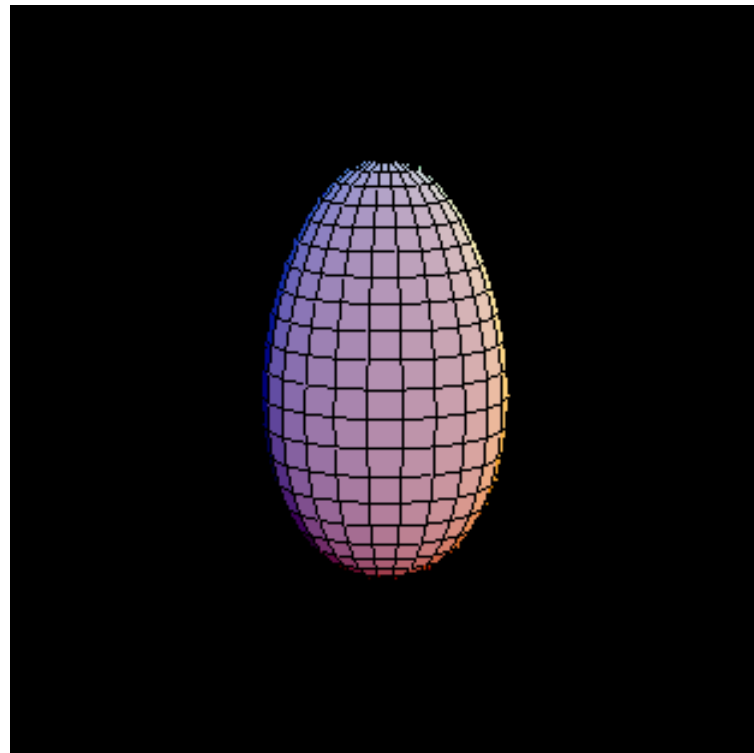
← 非圧縮性渦なし流体

$$R(\theta, \phi) = R_0 \left(1 + \sum_{\lambda, \mu} \alpha_{\lambda\mu} Y_{\lambda\mu}^*(\theta, \phi) \right)$$

$$V = \frac{1}{2} \sum_{\lambda, \mu} C_{\lambda} |\alpha_{\lambda\mu}|^2$$

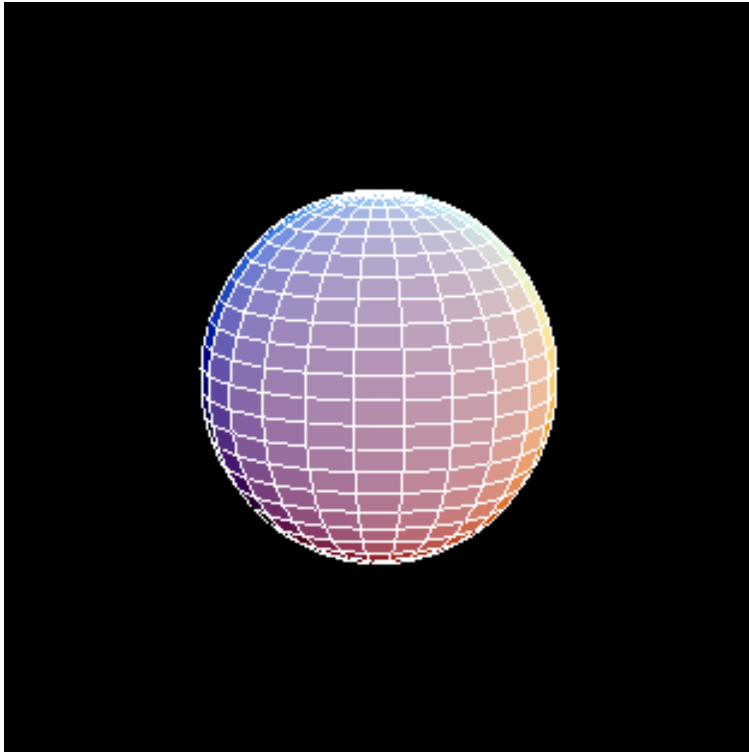


$\lambda=2$: 四重極型振動



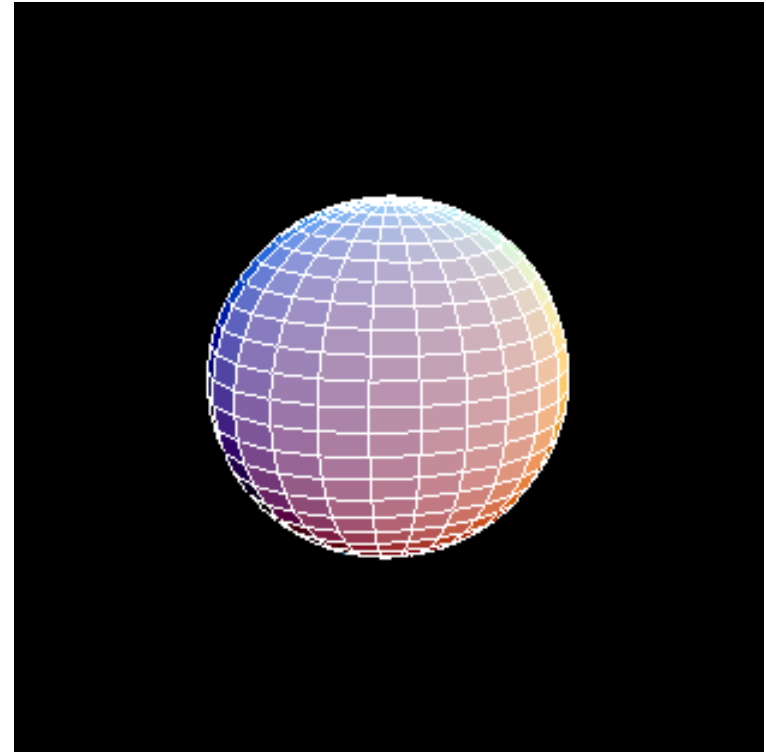
$\lambda=3$: 八重極型振動

$$R(\theta, \phi) = R_0 \left(1 + \sum_{\lambda, \mu} \alpha_{\lambda\mu} Y_{\lambda\mu}^*(\theta, \phi) \right) \quad V = \frac{1}{2} \sum_{\lambda, \mu} C_{\lambda} |\alpha_{\lambda\mu}|^2$$



Y_{20} 型振動

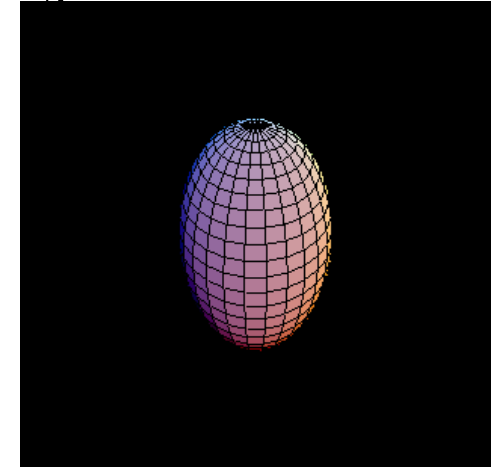
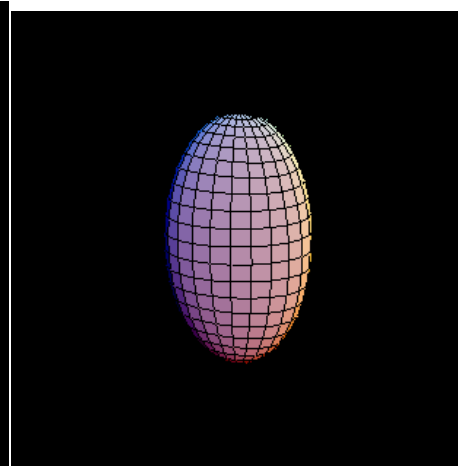
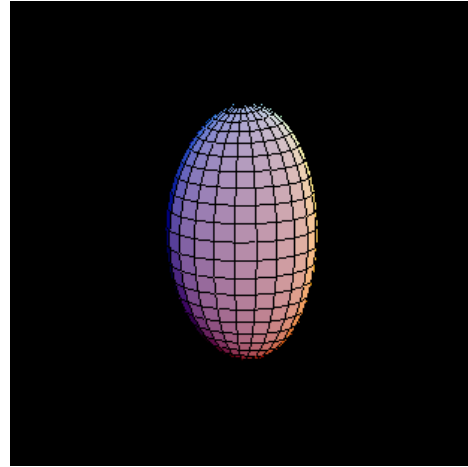
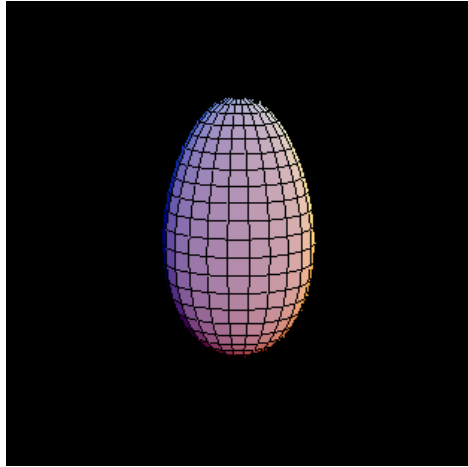
$$\lambda=2, \mu=0$$



Y_{22} 型振動

$$\lambda=2, \mu = +/- 2$$

$$R(\theta, \phi) = R_0 \left(1 + \sum_{\lambda, \mu} \alpha_{\lambda\mu} Y_{\lambda\mu}^*(\theta, \phi) \right) \quad V = \frac{1}{2} \sum_{\lambda, \mu} C_{\lambda} |\alpha_{\lambda\mu}|^2$$



Y_{30} 型振動

$\lambda=3, \mu=0$

Y_{31} 型振動

$\lambda=3, \mu = +/- 1$

Y_{32} 型振動

$\lambda=3, \mu = +/- 2$

Y_{33} 型振動

$\lambda=3, \mu = +/- 3$

どのくらいのエネルギーを与えれば原子核は振動しはじめるのか？

↔ 振動の励起エネルギー

ムービー: 在田謙一郎氏 (名古屋工大)

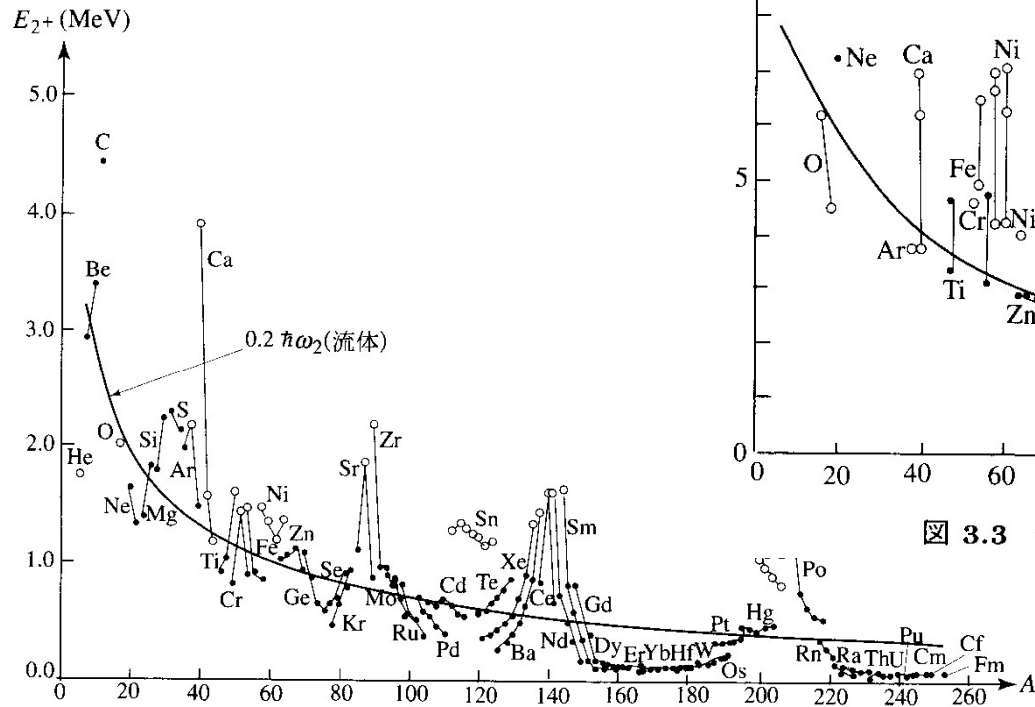


図 3.2 偶々核の第 1 励起 2+ 状態の励起エネルギー

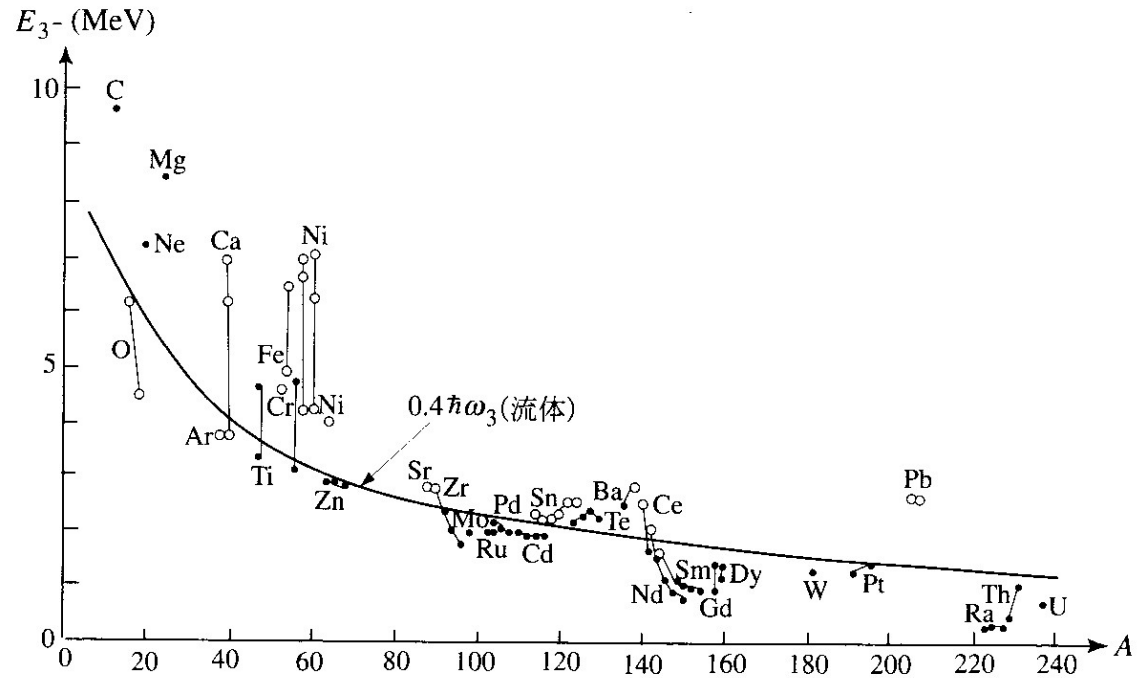


図 3.3 偶々核の第 1 励起 3- 状態の励起エネルギー

2重フォノン状態

4^+ ————— 1.282 MeV
 2^+ ————— 1.208 MeV
 0^+ ————— 1.133 MeV

2^+ ————— 0.558 MeV

0^+ —————
 ^{114}Cd

表面振動の量子化

$$H = \frac{1}{2} \sum_{\lambda\mu} \{ B_{\lambda} |\dot{\alpha}_{\lambda\mu}|^2 + C_{\lambda} |\alpha_{\lambda\mu}|^2 \}$$

→
正準量子化

$$H = \sum_{\lambda\mu} \hbar \omega_{\lambda} (b_{\lambda\mu}^{\dagger} b_{\lambda\mu} + \frac{1}{2})$$

角運動量とそれの合成

$$\omega_{\lambda} = \sqrt{C_{\lambda}/B_{\lambda}}$$

$$[b_{\lambda\mu}, b_{\lambda'\mu'}] = 0, [b_{\lambda\mu}, b_{\lambda'\mu'}^{\dagger}] = \delta_{\lambda\mu, \lambda'\mu'}$$

• 1 71 1 > 状態

$$b_{\lambda\mu}^{\dagger} |0\rangle$$

角運動量 $I=1, I_z=\mu$
パリティ $(-)^1$

(note) $Y_{\lambda\mu}(-\hat{r}) = (-1)^{\mu} Y_{\lambda\mu}(\hat{r})$

• 2 71 1 > 状態

$$\frac{1}{\sqrt{2}} b_{\lambda\mu}^{\dagger} b_{\lambda'\mu'}^{\dagger} |0\rangle$$

角運動量の 2 つの状態に組み直す

→ 角運動量 \vec{J} と \vec{J}' の合成

$$[b_{\lambda}^{\dagger} b_{\lambda'}^{\dagger}]^{(IM)} = \sum_{\mu\mu'} \underbrace{\langle \lambda\mu \lambda'\mu' | IM \rangle}_{\text{クラフツ・ゴッレルの係数}} b_{\lambda\mu}^{\dagger} b_{\lambda'\mu'}^{\dagger}$$

$\lambda = \lambda' = 2$ の場合

$$\begin{aligned} [b_2^{\dagger} b_2^{\dagger}]^{(IM)} &= \sum_{\mu\mu'} \langle 2\mu 2\mu' | IM \rangle b_{2\mu}^{\dagger} b_{2\mu'}^{\dagger} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{\mu\mu'} \left\{ \langle 2\mu 2\mu' | IM \rangle b_{2\mu}^{\dagger} b_{2\mu'}^{\dagger} + \underbrace{\langle 2\mu' 2\mu | IM \rangle}_{(-)^I} \underbrace{b_{2\mu'}^{\dagger} b_{2\mu}^{\dagger}}_{||} \right\} \\ &= \sum_{\mu\mu'} \frac{1}{2} (1 + (-)^I) \langle 2\mu 2\mu' | IM \rangle b_{2\mu}^{\dagger} b_{2\mu'}^{\dagger} \end{aligned}$$

$\Rightarrow I$ は偶数のみ

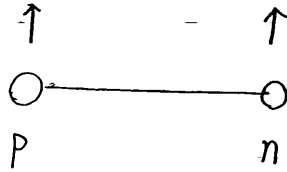
$2\hbar\omega$ ——— $0^+, 2^+, 4^+$

$\hbar\omega$ ——— 2^+

————— 0^+

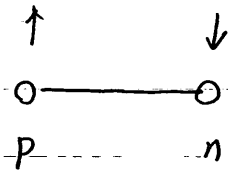
角運動の合成

簡単な例 : 2核子系の全スピン



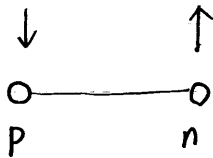
$$S_1 = \frac{1}{2} \quad S_2 = \frac{1}{2}$$

$$S_{1z} = \frac{1}{2} \quad S_{2z} = \frac{1}{2}$$



$$S_1 = \frac{1}{2} \quad S_2 = \frac{1}{2}$$

$$S_{1z} = \frac{1}{2} \quad S_{2z} = -\frac{1}{2}$$



$$S_1 = \frac{1}{2} \quad S_2 = \frac{1}{2}$$

$$S_{1z} = -\frac{1}{2} \quad S_{2z} = +\frac{1}{2}$$



$$S_1 = \frac{1}{2} \quad S_2 = \frac{1}{2}$$

$$S_{1z} = -\frac{1}{2} \quad S_{2z} = -\frac{1}{2}$$

4つの状態

ただし、これらは全スピン $\vec{S} = \vec{S}_1 + \vec{S}_2$
 の大きさ \vec{S}^2 の固有状態ではない。

$$\begin{aligned} \vec{S}^2 |\uparrow\downarrow\rangle &= (\vec{S}_1^2 + \vec{S}_2^2 + 2\vec{S}_1 \cdot \vec{S}_2) |\uparrow\downarrow\rangle \\ &= (\vec{S}_1^2 + \vec{S}_2^2 + 2S_{1z}S_{2z} \\ &\quad + \underbrace{2(S_{1x}S_{2x} + S_{1y}S_{2y})}_{\substack{= \\ (S_{1x} + iS_{1y})(S_{2x} - iS_{2y}) \\ + (S_{1x} - iS_{1y})(S_{2x} + iS_{2y})}}) |\uparrow\downarrow\rangle \end{aligned}$$

$$= \left(\frac{3}{4} \times 2 - 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \right) |\uparrow\downarrow\rangle + |\downarrow\uparrow\rangle$$

$$= \frac{1}{2} |\uparrow\downarrow\rangle + |\downarrow\uparrow\rangle$$

$$\begin{aligned}
 S^2 |\downarrow\uparrow\rangle &= |\downarrow\uparrow\rangle + |\uparrow\downarrow\rangle \\
 \vec{S}^2 |\uparrow\uparrow\rangle &= \left(\frac{3}{4} \cdot 2 + 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}\right) |\uparrow\uparrow\rangle \\
 &= 2 |\uparrow\uparrow\rangle \\
 \vec{S}^2 |\downarrow\downarrow\rangle &= 2 |\downarrow\downarrow\rangle
 \end{aligned}$$

状態を分類する際、 \vec{S}^2 の固有関数を作ると便利だことかしばしば。

$$\vec{S}^2 |\uparrow\downarrow\rangle = |\uparrow\downarrow\rangle + |\downarrow\uparrow\rangle$$

$$\begin{aligned}
 \rightarrow \langle \uparrow\downarrow | \vec{S}^2 | \uparrow\downarrow \rangle &= 1 \\
 \langle \downarrow\uparrow | \vec{S}^2 | \uparrow\downarrow \rangle &= 1
 \end{aligned}$$

$$\vec{S}^2 |\downarrow\uparrow\rangle = |\downarrow\uparrow\rangle + |\uparrow\downarrow\rangle$$

$$\rightarrow \langle \downarrow\uparrow | \vec{S}^2 | \downarrow\uparrow \rangle = \langle \uparrow\downarrow | \vec{S}^2 | \downarrow\uparrow \rangle = 1$$

↷

$$\vec{S}^2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$|\uparrow\uparrow\rangle \quad |\uparrow\downarrow\rangle \quad |\downarrow\uparrow\rangle \quad |\downarrow\downarrow\rangle$

2x2 行列 $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ の対角化

$$\det \begin{pmatrix} 1-\lambda & 1 \\ 1 & 1-\lambda \end{pmatrix} = (\lambda-1)^2 - 1 = \lambda^2 - 2\lambda = 0$$

$$\rightarrow \lambda = 0, \underline{2}$$

固有状態: $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ($\lambda=0$)
 $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ($\lambda=2$)

結局,

$$\vec{S}^2 \text{ の固有値 } \lambda = 1 \cdot (1+1)$$

$$|\uparrow\uparrow\rangle \quad (S_z = 1)$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} (|\uparrow\downarrow\rangle + |\downarrow\uparrow\rangle) \quad (0)$$

$$|\downarrow\downarrow\rangle \quad (-1)$$

$$\vec{S}^2 \text{ の固有値 } 0$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} (|\uparrow\downarrow\rangle - |\downarrow\uparrow\rangle) \quad (S_z = 0)$$

の 4 つの状態。

$|\uparrow\uparrow\rangle, |\uparrow\downarrow\rangle, |\downarrow\uparrow\rangle, |\downarrow\downarrow\rangle$ の適当な線形結合

$$\rightarrow |S=1, S_z=1\rangle, |S=1, S_z=0\rangle, |S=1, S_z=-1\rangle$$

$$|S=0, S_z=0\rangle \quad \text{の 4 つの状態}$$

∴ 4112

$\{ |S_{1z} S_{2z}\rangle \}$ から $\{ |SS_z\rangle \}$ へ変換と同等.

どちらも完全系を成す:

$$1 = \sum_{S_{1z}, S_{2z}} |S_{1z} S_{2z}\rangle \langle S_{1z} S_{2z}|$$

$$= \sum_{S, S_z} |SS_z\rangle \langle SS_z|$$

∴

$$|SS_z\rangle = \sum_{S_{1z}, S_{2z}} |S_{1z} S_{2z}\rangle \underbrace{\langle S_{1z} S_{2z} | SS_z\rangle}_{\text{展開係数}}$$

$$|S_{1z} S_{2z}\rangle = \sum_{S, S_z} |SS_z\rangle \langle SS_z | S_{1z} S_{2z}\rangle$$

□ 一般化

$$\vec{L} = \vec{l}_1 + \vec{l}_2$$

m_1, m_2 は $\pm l_i$

↓ 量子数 l は反くなる

$$\{ |l_1 m_1; l_2 m_2\rangle \} \longleftrightarrow \{ |LM; l_1 l_2\rangle \}$$

$$\begin{aligned} 1 &= \sum_{m_1, m_2} |l_1 m_1, l_2 m_2\rangle \langle l_1 m_1, l_2 m_2| \\ &= \sum_{LM} |LM; l_1 l_2\rangle \langle LM; l_1 l_2| \end{aligned}$$

(note) L の最大値は $L_{\max} = l_1 + l_2$

最小値は $L_{\min} = |l_1 - l_2|$

→ l_1, l_2 の分類の仕方で l の異なる
総数は $(2l_1 + 1)(2l_2 + 1)$ 個

$$|LM\rangle = \sum_{m_1, m_2} \underbrace{\langle l_1 m_1, l_2 m_2 | LM \rangle}_{\text{CG 係数}} |l_1 m_1, l_2 m_2\rangle$$

クラッシュ・ゴルドン (CG) 係数

$$|l_1 m_1, l_2 m_2\rangle = \sum_{LM} \langle l_1 m_1, l_2 m_2 | LM \rangle |LM\rangle$$

(note) クラッシュ・ゴルドン係数の性質

$$\langle l_1 m_1, l_2 m_2 | LM \rangle = (-1)^{l_1 + l_2 - L} \langle l_2 m_2, l_1 m_1 | LM \rangle$$